

Unit 1 Amazing Ancient Egypt!

고대 이집트는 놀라웠다. 고대 이집트 문명은 기원전 3100년에 나일강 근처에서 시작되었다. 이집트인들은 강에서부터 농업에 사용할 물을 얻었다.

고대 이집트 문화는 매우 발달했었다. 그들은 과학과 수학에 능했다. 또한 이집트인들은 문자 언어를 사용했으며 자신들이 창안한 달력을 사용했다.

고대 이집트인들은 건축물을 짓는 데에도 능했다. 그들은 기본적인 도구를 사용했지만 커다란 돌들을 잘라서 옮길 수 있었다. 그 기본적인 도구로, 이집트인들은 거대한 건물과 높은 기념물을 만들었다. 그것들은 매우 잘 만들어졌다. 그 중 일부는 수천 년이 지난 후에도 여전히 존재하다.

Unit 2 The Tomb of Tutankhamun

1922년 하워드 카터는 이집트에서 (유적을) 발굴했다. 그는 놀라운 것을 발견했다. 그건 투탕카멘왕의 무덤이었다.

이집트에는 다른 무덤들이 많았다. 하지만 그 중 대다수가 이미 발굴된 것이었다. 투탕카멘왕의 무덤은 도굴범들에게서 감춰져 있었기에 아무것도 사라지지 않은 채로 보존된 채로 발견되었다.

방은 조각상이나 그림, 가구와 예술품 등의 기원전 1300년 전의 아름다운 물건으로 가득했다. 방의 한가운데에는 금 상자가 놓여 있었고, 그 안에는 왕의 미라가 안치되었다.

전문가들은 고대 이집트에 대해 배우기 위해 이러한 물건들을 연구한다.

Unit 3 A Queen's Mystery

클레오파트라는 역사상 가장 유명한 여왕 중 하나다. 그녀는 고대 이집트의 마지막 여왕이었다.

로마인들은 이집트를 공격했다. 로마인들은 그녀의 고국인 이집트를 정복하려고 했다. 하지만 클레오파트라는 항복하지 않았다.

클레오파트라는 기원전 30년에 스스로 목숨을 끊었다. 하지만 우리는 아직도 그녀가 어떤 방식으로 죽었는지 알 수 없다. 어떤 이들은 뱀이 자신을 물도록 해서 클레오파트라가 자신을 독살했다고 생각한다. 다른 이들은 그녀가 독이 묻은 편을 사용했다고 생각한다. 아무도 그녀가 실제로 묻힌 곳을 모른다. 그렇기 때문에 아마도 우리 그녀가 확실히 어떻게 죽었는지 영영 모를 것이다.

Unit 4 The Gods of Ancient Egypt

고대 이집트인들에게 종교는 필수적인 요소였다. 그들은 2,000명이 넘는 신을 섬겼다.

신 중 일부는 마술적이고도 이상한 모습을 했다. 가장 유명한 것은 라인데, 라는 태양과 생명의 신이었다. 그는 남성의 몸을 했지만, 머리는 매의 머리 모양이었다. 가장 오래된 신 중 하나는 강력한 여신 세크메트다. 그녀의 머리는 암사자 모양이었다. 오시리스는 죽음의 신이었다. 그의 피부는 부활의 색으로 여겨진 초록색이었다.

우리 고대 이집트 시대의 벽에 그려진 다채로운 그림들을 통해 고대 이집트의 신들에 대해 배웠다.

Unit 5 The Unicorn of the Sea

일각 고래는 흥미로운 생물이다. 이들의 서식지는 북극해다. 일각 고래는 특이한
엄니로 알아볼 수 있다.

일각 고래의 엄니는 사실 이빨이다. 수컷과 암컷 모두에게 엄니가 있을 수 있다.
엄니는 아주 길게 자라기도 한다. 어떤 엄니는 2.7 미터까지 자란다.

많은 이들이 일각 고래가 엄니를 써서 사냥한다고 믿었지만, 이는 사실이 아니
다. 사실, 과학자들은 일각고래가 엄니를 어떤 용도로 사용하는지 확신하지 못한다. 어
떤 이들은 엄니가 사물을 감지하는 데 쓰인다고 생각한다. 고양이의 수염도 같은 용도
로 사용된다.

Unit 6 The Fastest Punch

갯가재는 아주 작은 바다 생물이다. 갯가재의 크기는 겨우 10cm 남짓이다. 그
크기에 속지 말아라. 갯가재에겐 비밀이 숨겨져 있다. 갯가재는 슈퍼 히어로에 견줄 만
할 능력을 지니고 있다.

이 새우의 펀치에는 날아가는 총알만큼이나 강력한 힘이 담겨 있다. 갯가재는
사냥할 때 슈퍼 펀치를 날린다. 갯가재의 펀치는 매우 빠르기도 하다. 눈 깜짝할 사이
에, 갯가재는 500번이나 때릴 수 있다.

그것뿐만이 아니다. 갯가재의 눈 역시 흥미롭다. 갯가재의 눈은 사람의 눈과는
달리 자외선도 볼 수 있다.

Unit 7 Animals That Clean!

해삼과 지렁이는 같은 일을 한다. 둘 다 환경을 깨끗이 유지한다.

해삼은 해저에서 지저분한 모래를 먹는다. 해삼은 깨끗한 모래를 배설한다. 해삼은 모래를 휘저어 놓아 모래가 딱딱히 굳는 것을 막는다. 이로써 바다를 깨끗하게 유지한다. 이로써 해삼은 동식물이 잘 자라도록 돕는다.

지렁이는 지구의 쓰레기를 먹는다. 지렁이는 쓰레기를 건강한 음식으로 변화시킨다. 지렁이는 흙 안으로 길을 내기도 한다. 이로써 물과 공기가 흙 안으로 더욱더 쉽게 유입되고, 식물은 더 잘 자라게 된다.

Unit 8 The Gecko Lizard

게코 도마뱀은 놀랍다. 게코 도마뱀은 스파이더맨같이 벽을 오를 수 있다!

어떻게 게코 도마뱀은 스파이더맨같이 벽을 오를 수 있을까? 이는 게코도마뱀이 특별한 발을 가진 덕분이다. 게코 도마뱀의 발에는 수백만 개의 작은 털이 나 있다. 털은 표면에 들러붙는다. 게코도마뱀은 털을 마음대로 움직일 수 있다. 그들은 자신의 마음대로 털을 끈적하게 만들거나 그렇지 않게 할 수 있다. 게코도마뱀은 거꾸로 뒤집혀서도 빠르게 움직일 수 있다!

과학자들은 게코 도마뱀의 발을 연구하고 있다. 게코 도마뱀처럼 벽에 붙는 테이프를 만드는 것이 과학자들의 목표다.

Unit 9 The Longest Tennis Match

존 이스너와 니콜라스 마후는 2010년 토너먼트 경기에서 테니스 경기를 치렀다. 한 세트를 이기려면 플레이어는 6번의 게임을 이겨야 한다. 그리고 연달아 2번의 게임을 이겨야 한다. 이스너와 마후는 마지막 세트에서 그렇게 할 수 없었다. 게임은 계속 이어졌다. 그 세트는 8시간 11분 동안이나 계속되었다!

결국 이스너는 70점을 득점해 68점을 얻은 상대를 이겼다. 경기는 총 11시간 5분이나 소요되었다. 이는 역사상 가장 긴 테니스 경기였다!

Unit 10 Most Red Cards in a Soccer Match

경고(yellow card)는 축구 경기에서 흔하다. 하지만 퇴장 카드(red card)는 보통 안 나온다. 그럼, 한 경기에서 퇴장 카드를 최고로 많이 받은 기록은 무엇일까?

2011년, 아르헨티나에서 축구 경기가 열렸다. 해당 경기에서 심판은 놀랍게도 퇴장 카드를 36번이나 주었다! 전반전에는 두 선수가 퇴장 카드를 받았다. 후반전에는 큰 싸움이 시작되었다.

싸움 때문에 모든 다른 플레이어들이 퇴장 카드를 받았다. 심지어 몇몇 다른 팀원들조차 퇴장 카드를 받았다.

Unit 11 Most Wins by an NBA Team

2016년에 골든 스테이트 워리어스 팀은 많은 성공을 거두었다. 그들은 새로운 NBA 기록을 세웠다. 워리어스 팀은 73경기에서 이겼고 9번밖에 지지 않았다.

워리어스 팀은 해당 시즌에 25가지 이상의 다른 기록을 세우기도 했다. 그들은 원정 경기에서 34번이나 이겼다. 그들은 최고의 기록을 내며 해당 시즌을 시작했다. 워리어스 팀은 첫 24번의 경기에서 모두 우승했다!

선수 한 명 한 명도 훌륭했다. 스테판 커리가 가장 3점 슛 득점을 많이 올렸다. 그는 또한 연장전에서 가장 많은 점수를 얻은 사람이기도 하다.

얼마나 놀라운 팀인가!

Unit 12 How We Measure Sports Records

스포츠 경기를 할 때, 어떻게 기록을 측정할까? 예전에 사람들은 스톱워치를 사용했다. 지금은 더 발전했다. 100m 경주를 살펴보자. 심판은 레이저를 사용해 기록을 측정한다. 그들은 또한 특수 카메라를 사용할 수도 있다. 이 카메라는 초당 2,000장의 사진을 찍을 수 있다! 이것들은 매우 정확한 도구다.

마라톤은 더 긴 경주다. 이를 측정하기 위해선 다른 도구가 필요하다. 마라톤 선수들은 신발 안에 있는 장치를 사용한다. 이 장치는 그들의 속도에 대한 정보를 제공한다. 또한 심판에게 각 선수의 기록을 알려준다.

Unit 13 Animals Can Protect!

사람들은 최초로 집을 어떻게 지켰을까? 바로 농장에서 기르는 동물인 개, 심지어는 거위가 집을 지켰다! 이 동물들은 소리를 들으면 소리를 낸다. 개들은 수천 년 전에 집을 지키게 하려고 길러졌다. 개의 청력은 좋다. 개의 후각은 아주 잘 발달해 있다. 음식으로 개의 관심을 끌 수 있다. 집을 지키도록 하기 위해선 훈련이 필수적이다. 오늘날도 개들은 여전히 집을 지킨다. 이는 동물에 기반한 방법 시스템이라고 불린다.

동물을 기반으로 하지 않는 방법 시스템도 있다. 티데슬레이라는 남자가 최초로 현관 경비 장치를 만들었다.

Unit 14 Present Home Security

주택 보안을 위해서는 여러 가지 방법을 쓸 수 있다.

디지털 도어록은 간단하다. 열쇠나 카드가 필요하지 않기 때문이다. 디지털 도어락을 작동시키기 위해서는 버튼을 눌러 숫자를 입력해야 한다. 이 숫자들은 비밀번호다.

생체 인식 시스템은 몸 사진을 찍는데, 이는 개인을 식별하는 데 도움이 된다.

망막 스캐너는 눈의 뒤편을 감지한다. 사람마다 눈 모양이 다르다.

흔히 지문 스캐너를 사용한다. 심지어 자동차에도 사용한다. 모두의 지문은 각자 다르기에 똑같이 복사하기가 어렵다. 스캐너는 손가락 사진을 찍는다.

Unit 15 The Future of Home Security

주택 보안의 미래는 어떨까?

(주택 보안) 시스템은 가정의 컴퓨터에 연결될 것이다. 또한 TV에도 스마트폰에도 연결될 것이다. 아주 조그마한 로봇이 모든 것을 지켜볼 것이다. 보안 카메라가 집안의 모든 방을 지켜볼 것이다. 많은 수의 카메라가 필요하지는 않을 것이다.

만일 이상한 상황이 감지되면 시스템은 이를 알아차릴 것이다. 시스템은 문제를 해결할 것이다. 시스템은 새로운 부품이 필요한지 여부를 알 수 있으며 심지어 부품을 주문할 수도 있다. 해당 시스템은 유독 가스 혹은 화재마저 감지할 수 있다.

Unit 16 Surveillance Cameras

중국에는 수백만 대의 감시 카메라가 있다. 베이징의 모든 블록에 감시 카메라가 설치되어 있다. 감시 카메라는 공공장소와 가정에도 설치되어 있다. 심지어 농장 지역도 예외가 아니다!

이 시스템은 샤프 아이즈라고 불린다. 카메라는 사람들의 얼굴을 인식한다. 그들은 사람들이 걷는 방식 역시 인식한다. 이로써 중국은 범죄자 추적을 한층 더 쉽게 할 수 있게 된다.

중국은 범죄율을 줄이려고 한다. 이 감시 카메라들은 이 목적을 달성하기 위해 도움이 된다. 덕분에 물건을 훔치는 사람들이 적어졌다. 어떤 사람들은 카메라를 탐탁지 않게 여긴다. 그들은 예전처럼 자유로이 말할 수 없다고 생각한다. 그들은 사람들을 통제하려 감시 카메라를 설치했다고 생각한다.